

Дидактические игра

Описание: Представленные дидактические игры будут полезны для логопедов и детских садов. Материал предназначен для индивидуальных и подгрупповых логопедических занятий с детьми дошкольного возраста.



Цель игры: активизировать словарный запас по теме «Овощи» и «Фрукты»; упражнять детей в делении слов на слоги.

Материал: картинки: плоскостное изображение корзин со слоговыми схемами, предметные картинки – овощи и фрукты.

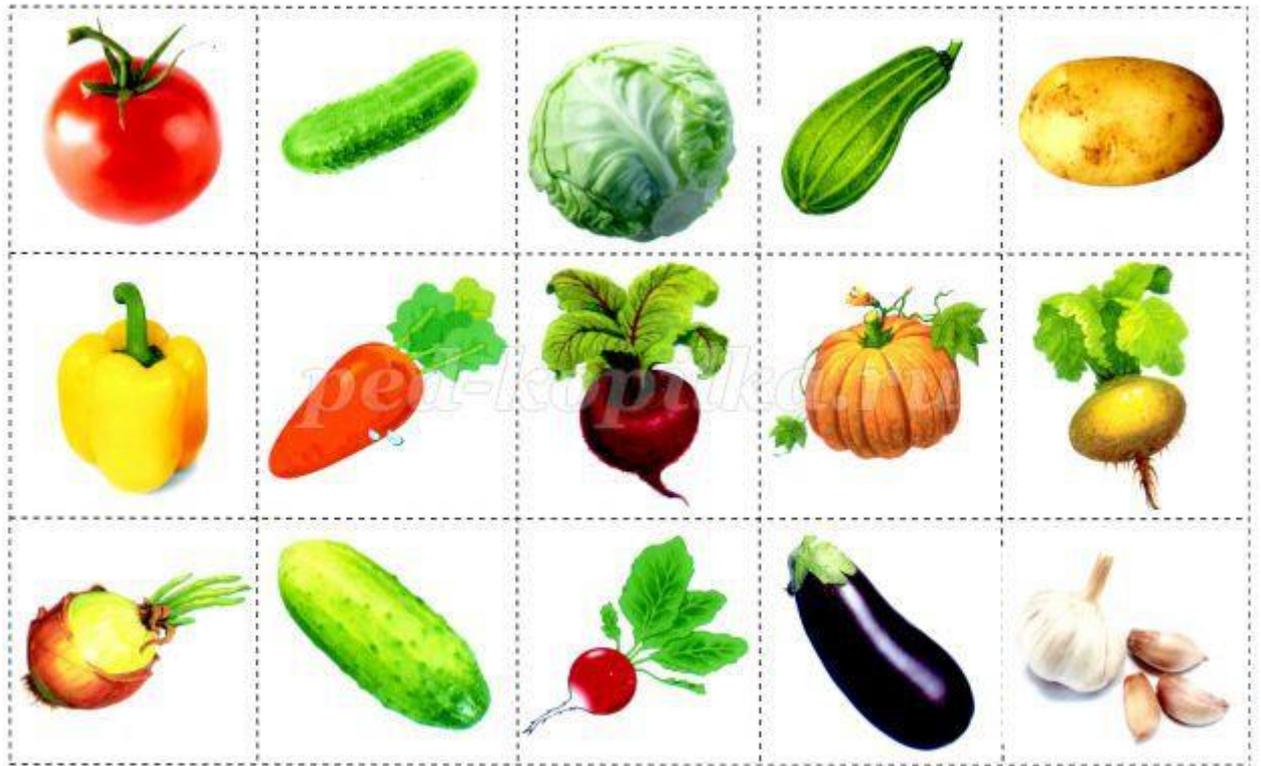
Ход игры:

Логопед. Ребята, сегодня мы отправимся в гости к бабушке и дедушке в деревню, чтобы посмотреть, какие овощи выросли на грядках.

- А вот и бабушка с дедушкой встречают нас.



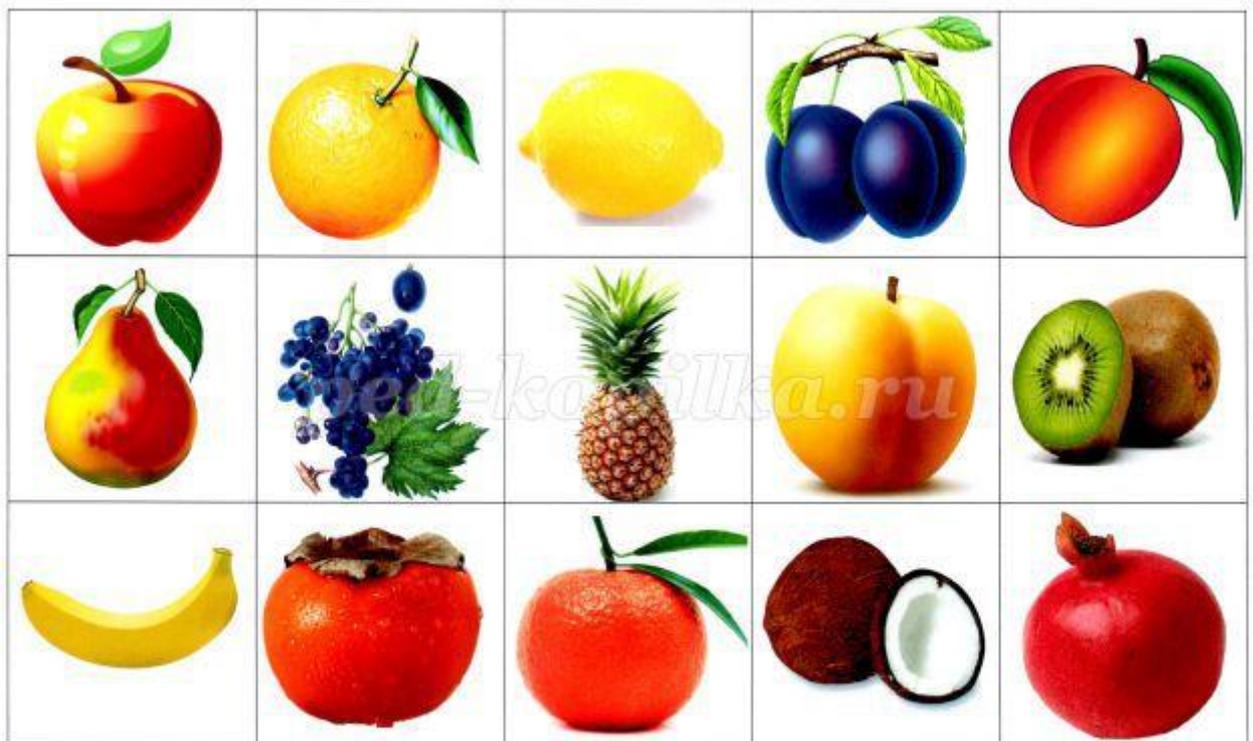
- Логопед.** Бабушка предлагает вам отгадать, урожай каких овощей они собрали.
- круглый, красный, сочный, полезный, мягкий ...**(помидор)**
 - овальный, зеленый, хрустящий, шершавый, твердый ...**(огурец)**
 - продолговатая, оранжевая, твердая, вкусная, витаминная ...**(морковь)**
 - круглый, горький, твердый, полезный ...**(лук)**
 - круглая, зеленая, сочная, хрустящая ...**(капуста)**



Логопед. Ребята, вы правильно отгадали все овощи. А сейчас мы будем раскладывать их по корзинам. - Обратите внимание, какие красивые корзины приготовила бабушка. На каждой корзинке слоговая схема. Мы по очереди будем называть овощи, определять количество слогов в каждом слове и класть овощ в нужную корзину.



Аналогичную игру можно провести по теме «Фрукты». В качестве материала используем предметные картинки – фрукты.



Дидактическая игра «Слоговые домики»

Цель игры: упражнять детей в делении слов на слоги.

Материал. Плоскостные изображения домиков с окнами-кармашками для картинок. На каждом доме слоговая схема. Предметные картинки с изображением сказочных героев – Волк, Карлсон, Незнайка, Буратино, Мальвина, Кот в сапогах и другие.

Ход игры.

Логопед. К нам в гости пришли сказочные герои. Назови их.

Ребенок. Волк, Карлсон, Мальвина, Буратино, Айболит.



Логопед. Гостей нужно «поселить» в домики. Определи количество слогов в каждом слове и «посели» героя в нужный домик.



Ребёнок (проговаривает и прохлопывает количество слогов)

- «Карл-сон» - два слога (ставит картинку в кармашек домика №2)
- «Волк» - 1 слог (ставит картинку в кармашек домика №1).



- «Маль-ви-на» – в этом слове три слога (ставит картинку в кармашек домика №3)
- «Бу-ра-ти-но» - в слове четыре слога (ставит картинку в кармашек домика №4)

