

## Интерактивная игра «Гусеничка»

**Дидактическая цель:** упражнять в определении первого и последнего звука в слове, закреплять навыки интонационного выделения звука в слове.

**Задачи:** развивает внимание, развивает фонематический слух, развивает внимание, развивает фонематический слух.



*Дорогой мой друг!*

*Предлагаю тебе поиграть в игру «Гусеница».*

**Навигация:** - Выбор слов в каждом задании осуществляется нажатием на предметные картинки в верхней части слайда. Последующее слово начинается со звука, на который заканчивается предыдущее слово.

**«Желаю удачи!»**









































*Список используемой литературы:*

1. А. Арушанова, Е. Рычагова «Игры со звучащим словом».

