

Департамент образования Администрации города Екатеринбурга
Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский
сад № 33 (МАДОУ детский сад № 33)
620130, г. Екатеринбург, ул. Юлиуса Фучика, д.5а

Проект «Бизиборд из вторичных материалов»



Организатор:
воспитатель Корощенко Е.В.
Участники:
группа детей среднего
дошкольного возраста

Екатеринбург, 2026

Современные дети нуждаются в интересных и полезных играх, которые помогают развивать важные навыки. Бизиборд — это простая и эффективная игрушка, позволяющая ребенку исследовать окружающий мир, учиться решать задачи, улучшать мелкую моторику и стимулировать развитие речи. Создание такого игрового пособия своими руками из простых материалов позволяет сделать процесс увлекательным и доступным каждому дошкольнику.



Мы вместе с детьми и родителями решили сделать красивую игру — бизиборд снеговик. Сначала я рассказала родителям, что это такое и зачем оно нужно нашим малышам. Объяснила, что эта игровая доска помогает детям развиваться: знакомит с разными предметами, учит застёгивать замочки, трогать разнообразные ткани и узнавать, какие они бывают — мягкие, твёрдые, гладкие или колючие.



Основные задачи нашего бизиборда — это помогать ребёнку расти умным и умелым.

Вот что важно:

Развитие маленьких ручек и памяти. Когда малыш играет с маленькими деталями вроде бусинок, пальчики становятся ловкими, а память крепче.

Улучшение точности движений. Умение управляться с замочками, шнуровками, застёжками помогает научиться двигаться аккуратно и уверенно.

Формирование умения рассуждать. Например, сначала открыл замок — потом увидел сюрприз внутри.

Воспитание терпеливости. Ведь играть долго — тоже важное умение, которое пригодится дальше в жизни.

Подстёгивание фантазии. Один и тот же предмет можно использовать по-разному, проявляя свою фантазию.

Обучение новому. Ребёнок узнает о цветах, формах предметов и многом другом важном, полезном в жизни.





Родители согласились помочь и принесли много интересного материала: красивые ленточки, яркие пуговички, молния, разные виды ткани, шнурочки и бусы. Из всего этого добра мы решили сделать необычную зимнюю игру — «снеговик-бизиборд», ведь зимой снег везде и деткам интересно играть именно такими играми.



Все вместе мы начали мастерить нашу забаву: пришили молнию вместо шарфика, повесили пуговицы-шнуровки, добавили петельки-кнопочки и тканевые кармашки. Получилось ярко, весело и полезно! Дети теперь смогут изучать новые предметы, потрогать разные ткани и придумать массу интересных заданий для себя.

Основные задачи нашего бизборда — это помогать ребёнку расти умными и умелыми.

Развитие рук и памяти.

Когда малыш играет с маленькими деталями вроде бусинок, пальчики становятся ловкими, а память крепче.

Улучшение точности движений. Умение управляться с замочками, шнуровками, застёжками помогает научиться двигаться аккуратно и уверенно.

Обучение новому.

Ребёнок узнает о цветах, формах предметов и многом другом важном, полезном в жизни.

Воспитание любви к природе

Ребёнок должен понимать, что природу надо беречь. Мы рассказываем детям, что мусор можно не выбрасывать сразу, а использовать повторно. Так малыши учатся заботиться о планете и уважительно относиться ко всему живому вокруг.



На создание бизиборда у нас ушло много времени так как сшили вместе с родителями все вручную. Все родители воспитанников, с удовольствием принимали участие, пришивали пуговицы и бусины, приклеивали тканевые картинки, пришивали ленты.



Как только тканевый бизиборд был готов, дети активно стали с ним играть, изучать, обследовать его. Проводили с детьми разные игры. Бизиборд использовался как индивидуально, так и подгруппам не более 5 детей, а также широко применялись для самостоятельной деятельности детей.

Таким образом, бизиборд – не просто красивая игрушка, а дидактическая игра с множеством функций, который можно использовать для гармоничного развития ребенка не только воспитателям, но и логопедам, и психологам. Сегодня бизиборд – уже необходимая вещь для развития речи и восприятия мира ребенком.



Спасибо за внимание!

